**Описание проекта  
GMD**

**1. Используемые технологии:** библиотеки (pygame, и др.)

**2. Описание игры:**

Игра – аркадная, чем-то схожа с хромовским динозавром, но при этом имеет совсем возможности. Из управления имеется лишь одна кнопка (ЛКМ). Геймплей строится на точном времени и реакции игрока. Игрок управляет квадратным персонажем, преодолевая различные уровни, наполненные препятствиями и ловушками. содержится множество уровней, каждый из которых имеет уникальный дизайн и саундтрек. Уровни различаются по сложности, предоставляя игрокам широкий диапазон от легких до крайне сложных. (пока будет реализовано 3 уровня). Графика игры проста, но стильна, используя геометрические формы и яркие цвета. На заднем плане будут играть в ритм захватывающие композиции. Имеется редактор уровней, позволяя игрокам создавать собственные уровни с уникальными сложностями и дизайном.

**3. Тех. Описание:**

При запуске игры на переднем плане появляется 3 кнопки (1: выбор скина персонажа, 2: выбор уровней по дефолту, 3: редактор уровней). Редактор будет реализован либо через txt формат, либо через собственный .gmk

Физика не сложная, реализован переворот персонажа, его столкновение с поверхностями.